

**«Steam Lab» ЖШС директорының**  
**2026 жылғы 16 сәуірдегі**  
**№ 04 бұйрығымен**  
**БЕКІТІЛГЕН**  
*Қолданыстағы редакция.*  
*Жарияланған күні: 17.04.2026 ж.*

## **ПАЙДАЛАНУШЫЛЫҚ (ЛИЦЕНЗИЯЛЫҚ) КЕЛІСІМ**

### **steam.kz платформасы**

#### **1. ТЕРМИНДЕР МЕН АНЫҚТАМАЛАР**

- 1.1. **Лицензиар** — Платформаға айрықша құқықтары бар «Steam Lab» ЖШС.
- 1.2. **Лицензиат** — қолжетімділік үшін ақы төлеген заңды тұлға (Серіктес).
- 1.3. **Соңғы пайдаланушы** — жүйеге кіру үшін жеке деректері (логин мен пароль) берілген мұғалім/маман.
- 1.4. **Контент** — Платформада орналастырылған барлық әдістемелік материалдар, бейнематериалдар, нұсқаулықтар мен бағдарламалық жасақтама.

#### **2. КЕЛІСІМ ПӘНІ**

- 2.1. Лицензиар Соңғы пайдаланушыға Платформаны қолжетімділік жасалған (генерацияланған) сәттен бастап 12 (он екі) ай мерзімге тек білім беру және танысу мақсаттарында пайдалану үшін айрықша емес, өзгеге берілмейтін лицензия ұсынады.

#### **3. ҚҰҚЫҚТАР МЕН МІНДЕТТЕР**

##### **3.1. Соңғы пайдаланушының құқығы:**

- Мектеп сабақтарын өткізу үшін Контентті қарау және пайдалану.

##### **3.2. Соңғы пайдаланушыға ТЫЙЫМ САЛЫНАДЫ:**

- Жүйеге кіру деректерін (логин мен пароль) кез келген үшінші тұлғаларға беруге. Бір логин = Бір пайдаланушы қағидаты қолданылады.
- Платформа контентін көшіруге, тираждауға, экраннан бейнежазба (скринкаст) жасауға немесе Интернет желісінде немесе кез келген өзге тәсілмен таратуға.
- Платформаның бастапқы кодына бұзып кіруге немесе рұқсатсыз кіруге әрекет жасауға.

##### **3.3. Лицензиардың міндеттері:**

- Регламенттік техникалық жұмыстарды жүргізу кезеңдерін қоспағанда, Платформаға 24/7 режимінде қолжетімділікті қамтамасыз ету.
- Лицензияның қолданылу мерзімі ішінде әдістемелік сүйемелдеуді қамтамасыз ету.

#### **4. ЖАУАПКЕРШІЛІК ЖӘНЕ БЛОКТАУ**

- 4.1. Бір логин арқылы әртүрлі IP-мекенжайлардан бір мезгілде кіру (парольді үшінші тұлғаға беру) фактісі анықталған жағдайда, Лицензиар төленген қаражатты қайтармай, қолжетімділікті дереу бұғаттауға (блоктауға) құқылы.

4.2. Авторлық құқықтарды бұзу Қазақстан Республикасының Азаматтық кодексіне сәйкес жауапкершілікке әкеп соғады. Лицензиар келтірілген залалды өндіріп алу құқығын өзінде қалдырады.

## **5. ЖАУАПКЕРШІЛІКТІ ШЕКТЕУ**

5.1. Платформа «сол қалпында» (as is) қағидаты бойынша ұсынылады. Лицензиар Платформаның Пайдаланушының субъективті күтулеріне сәйкес келмеуі үшін жауапты болмайды.

5.2. Лицензиар Пайдаланушы жағындағы интернет-қосылымның сапасы мен жылдамдығы үшін жауап бермейді.

## **6. СҮЙЕМЕЛДЕУ**

6.1. Лицензия сатудан кейінгі сүйемелдеуді қамтиды. Пайдаланушы Контентпен жұмыс істеу мәселелері бойынша кеңес алу үшін көрсетілген байланыс деректері арқылы Платформа әдіскерлерінен қоңыраулар мен хабарламалар алуға келіседі.

## **7. ШАРТТАРДЫ ҚАБЫЛДАУ**

7.1. Платформада авторизациядан өту (жүйеге кіру) осы Келісімнің шарттарын толық және сөзсіз қабылдауды білдіреді.

«Steam Lab» ЖШС

БСН: 211140009394

Қазақстан Республикасы, 010000,  
Астана қ., Тәуелсіздік даңғылы 41.

Email: kzsteamlab@gmail.com

*Соңғы өзгерістер енгізілді: 16.04.2026 ж.*

**УТВЕРЖДЕНО**  
**Приказом Директора**  
**ТОО «Steam Lab» № 04**  
**от 16 апреля 2026 года**  
*Действующая редакция.*  
*Дата публикации: 17.04.2026 г.*

## **ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ (ЛИЦЕНЗИОННОЕ) СОГЛАШЕНИЕ**

### **Платформы steam.kz**

#### **1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

1.1. Лицензиар — ТОО «Steam Lab», обладающее исключительными правами на Платформу.

1.2. Лицензиат — Юридическое лицо (Партнер), оплатившее доступ.

1.3. Конечный пользователь — Учитель/специалист, которому предоставлены индивидуальные данные для входа (логин и пароль).

1.4. Контент — Все методические материалы, видео, инструкции и ПО, размещенные на Платформе.

#### **2. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ**

2.1. Лицензиар предоставляет Конечному пользователю неисключительную, непередаваемую лицензию на использование Платформы исключительно в образовательных и ознакомительных целях на срок 12 (двенадцать) месяцев с момента генерации доступа.

#### **3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ**

3.1. Конечный пользователь имеет право:

- Просматривать и использовать Контент для проведения школьных занятий.

3.2. Конечному пользователю ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- Передавать свои данные для входа (логин и пароль) любым третьим лицам.  
Один логин = Один пользователь.
- Копировать, тиражировать, записывать видео с экрана (скринкасты) или распространять Контент Платформы в сети Интернет или иным способом.
- Взламывать или пытаться получить доступ к исходному коду Платформы.

3.3. Лицензиар обязан:

- Обеспечить доступ к Платформе 24/7, за исключением периодов проведения регламентных технических работ.
- Обеспечить методическое сопровождение в течение срока лицензии.

#### **4. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ И БЛОКИРОВКА**

4.1. В случае выявления факта одновременного входа под одним логином с разных IP-адресов (передача пароля), Лицензиар имеет право немедленно заблокировать доступ без возврата средств.

4.2. Нарушение авторских прав влечет ответственность в соответствии с Гражданским кодексом РК. Лицензиар оставляет за собой право взыскать убытки.

#### **5. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**

5.1. Платформа предоставляется по принципу «как есть». Лицензиар не несет ответственности за несоответствие Платформы субъективным ожиданиям Пользователя.

5.2. Лицензиар не отвечает за качество интернет-соединения на стороне Пользователя.

#### **6. СОПРОВОЖДЕНИЕ**

6.1. Лицензия включает постпродажное сопровождение. Пользователь согласен на получение звонков и сообщений от методистов Платформы по указанным контактам для консультаций по работе с контентом.

#### **7. ПРИНЯТИЕ УСЛОВИЙ**

7.1. Авторизация на Платформе означает полное принятие условий данного Соглашения.

ТОО «Steam Lab»

БИН: 211140009394

Республика Казахстан,

010000, г. Астана, пр. Тәуелсіздік 41.

Email: kzsteamlab@gmail.com

*Последние изменения внесены: 16.04.2026 г.*

**APPROVED**  
By Order of the Director  
of Steam Lab LLP No. 04  
dated April 16, 2026 Current Version.  
Publication Date: April 17, 2026

## **USER (LICENSE) AGREEMENT**

### **for the steam.kz platform**

#### **1. TERMS AND DEFINITIONS**

- 1.1. Licensor — Steam Lab LLP, holding exclusive rights to the Platform.
- 1.2. Licensee — A legal entity (Partner) that has paid for access.
- 1.3. End User — A teacher or specialist provided with individual login credentials (username and password).
- 1.4. Content — All methodological materials, videos, instructions, and software hosted on the Platform.

#### **2. SUBJECT OF THE AGREEMENT**

- 2.1. The Licensor grants the End User a non-exclusive, non-transferable license to use the Platform solely for educational and informational purposes for a term of 12 (twelve) months from the date of access generation.

#### **3. RIGHTS AND OBLIGATIONS**

- 3.1. The End User has the right to:
  - View and use the Content for conducting school lessons.
- 3.2. The End User is PROHIBITED from:
  - Transferring login credentials (username and password) to any third parties. One login = One user.
  - Copying, reproducing, screen-recording (screencasts), or distributing the Platform Content on the Internet or by any other means.
  - Hacking or attempting to access the source code of the Platform.
- 3.3. The Licensor is obligated to:
  - Ensure access to the Platform 24/7, except during periods of scheduled technical maintenance.
  - Provide methodological support throughout the license term.

#### **4. LIABILITY AND BLOCKING**

- 4.1. Upon detection of simultaneous logins using the same credentials from different IP addresses (password sharing), the Licensor reserves the right to immediately block access without a refund.
- 4.2. Infringement of copyright entails liability in accordance with the Civil Code of the Republic of Kazakhstan. The Licensor reserves the right to recover damages.

## **5. LIMITATION OF LIABILITY**

5.1. The Platform is provided on an "as is" basis. The Licensor is not liable if the Platform fails to meet the User's subjective expectations.

5.2. The Licensor is not responsible for the quality of the internet connection on the User's side.

## **6. SUPPORT**

6.1. The license includes after-sales support. The User agrees to receive calls and messages from the Platform's methodologists via the provided contact details for consultations regarding the Content.

## **7. ACCEPTANCE OF TERMS**

7.1. Authorization on the Platform constitutes full acceptance of the terms of this Agreement.

**Steam Lab LLP**

**BIN:** 21114000939441

Tauelsizdik Ave, Astana, 010000,  
Republic of Kazakhstan.

**Email:** kzsteamlab@gmail.com

**Last updated:** April 16, 2026